

Génie logiciel : 70h

Objectifs

Disposer d'un socle de connaissances générales sur les architectures informatiques, savoir développer des applicatifs à partir d'un cahier des charges et d'algorithmes, ...

Compétences à acquérir

Celles listées dans les objectifs

Programme

- Généralités sur le «Génie Logiciel»
 - Approche Client/Serveur
 - Approches Intranet, Extranet et Internet
 - Les différents outils et leur niveau d'utilisation
- Présentation d'Ateliers de Génie Logiciel (AGL) orientés «Conception»
- Présentation d'Ateliers de Génie Logiciel (AGL) orientés «Conception & Développement»
- Systèmes de Gestion de Base de Données (SGBD)
 - SGBD pour applications «End User» ou frontales
 - SGBD pour applications «Client/Serveur» ou «Internet/Extranet/Intranet»
 - SGBD utilisés : Microsoft Access, Microsoft SQL Server, MySQL, ...
- Le langage d'interrogation de Systèmes de Gestion de Base de Données SQL
- Couplage de SGBD entre eux (via ODBC) et accès aux SGBD depuis des langages de programmation (via ODBC)
- Etude d'outils de développement :
 - Langage de programmation «Tableur» (Visual Basic pour Excel)
 - Langage de programmation «Base De Données» (Visual Basic pour Access)

Bibliographie

Utilisation de nombreux sites Web dédiés au sujet (developpez.com, ...) et utilisation de ressources publiées par l'enseignant sur la plateforme Moodle de l'Université de Rennes 1



Pré-requis

Avoir suivi le programme de Licence 3 au sein de l'IGR-IAE ou d'avoir validé le module «Tableur et bases de données avancées» en Master 1 CGAO